**I.1) Co to są moduły i pakiety? Jak je wykorzystujemy w projekcie?**

Moduł – to po prostu plik z rozszerzeniem .py zawierający jakieś funkcje  
Pakiet – jest to zbiór modułów (zebranych w folder)  
Moduły i pakiety przyśpieszają tworzenie kodu przez wykorzystywanie już gotowych rozwiązań. Odwołujemy się do nich przez:  
 import modul #zaimportowanie danego modułu  
 import pakiet.modul #zaimportowanie danego modułu z pakietu

from pakiet import modul #zaimportowanie i dodanie do przestrzeni nazw  
  
**I.2) Obiekty i klasy:**  
**a) Jak definiujemy klasy?**  
  
**b) Jak tworzymy obiekty danej klasy?**  
**c) Co to są metody? Jak je definiujemy i jak je stosujemy na obiektach?**  
**d) Jak odwołujemy się do atrybutów (pól i metod) obiektu?**  
**e) Co to są metody specjalne (np. \_\_init\_\_, \_\_add\_\_, \_\_str\_\_ itp.)?**  
**f) Co to jest dziedziczenie i polimorfizm? Jak to działa?**  
II.1)